

# TUTORIEL PAIRINGS JPvC

*Ce tutoriel explique l'utilisation des pairings.*

*Les pairings sont toutes construites de la même façon.*

*Aucun mot de passe n'est associé à la protection des feuilles.*

*Cette protection évite de saisir dans les cellules qui contiennent des formules.*

*Les protections peuvent être retirées à vos risques et périls....*

*Pour éviter toute fausse manipulation, ne travaillez jamais sur un fichier original mais sur une copie.*

Classement WS du

9 équipages – 4 bateaux - 1 RR

17/10/2019 ← à mettre à jour

Remplir les cellules grisées

	Rang	Nom	N°	Barreur
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

Mettre ici les noms des équipages dans l'ordre de leur classement World Sailing ou autre.

Mettre ici le classement utilisé en fonction de la date de publication. Facultatif, mais permet de justifier auprès des concurrents l'ordre utilisé pour construire la pairing.

Zone entièrement saisissable; mettre les numéros des bateaux dans les cases grisées; elles correspondent aux équipages qui commencent le RR. En cas de nouveau tirage au sort des bateaux durant le RR, voir à partir de la page 5 de ce tutoriel les modifications qui doivent être faites dans la feuille masquée « Calculs » puis dans cette feuille « Participants ».

# Saisie des résultats

Saisir ou choisir dans le pop-up menu :

## *Round-Robin*

FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>1</b>	1							
	2							
FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>2</b>	1							
	2							
FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>3</b>	1							
	2							
FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>4</b>	1							
	2							
FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>5</b>	1							
	2							
FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>6</b>	1							
	2							
FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>7</b>	1							
	2							
FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>8</b>	1							
	2							
FLIGHT	MATCH	BARREUR BLEU	N°	Vs	BARREUR JAUNE	N°	V	QR.
<b>9</b>	1							
	2							

« B » si b l e u gagne le match.

« J » si j a u n e gagne le match.

# RESULTATS

										Pénalités	TOTAL	G/C (%)	PLACE

Résultat provisoire après 0 match /36

Colonne saisissable en cas d'ex-aequos : mettre la place réelle après résolution.

mettre « -0,5 » pour une pénalité d'un demi-point.

Le classement n'est disponible que si TOUS les matchs ont été courus.

*Si des lignes sont vides,  
c'est qu'il y a des ex-aequos.  
Résoudre les ex-aequos dans  
la feuille « Résultats ».*

### Classement du RR

Place	Nom	Points
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

Edition du :

le Président du Comité de Course

*Ici, vous pouvez saisir la date*

*A la fin de la journée, faites une sauvegarde du fichier et dupliquez le pour publier la pairing du lendemain.  
 Dans le nouveau fichier, demandez : « Affichage des feuilles ... » pour ouvrir la feuille « Calculs » qui est masquée par défaut.  
 Attention, cette feuille n'est pas protégée.  
 Vous obtenez ce qui suit :*

9 Equipages – 4 Bateaux

Match	1	2	3
1	1	2	1
2	2		2
3	1	2	
4	1	1	2
5	1	1	1
6	1	1	1
7	1	1	1
8	2	1	2
9	1	2	1

4	3	5	8
5	4	4	8
6	3	5	8
7	4	4	8
8	3	5	8
9	3	5	8

9 Equipages – 4 Bateaux

Flight	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	18	9	12	14	8	15	7	13	
2	18		17	3	16	2	11	1	10
3	9	17		16	4	7	5	8	6
4	12	3	16		15	1	10	2	11
5	14	16	4	15		13	6	17	5
6	8	2	7	1	13		14	3	12
7	15	11	5	10	6	14		9	4
8	7	1	8	2	17	3	9		18
9	13	10	6	11	5	12	4	18	

	in	out	in	out	in
1	2	2	4	2	2
2	2	2	4	2	2
3		4	4	4	
4		4	4	4	
5		4	4	4	
6	2	6	2	2	
7		2	6	2	2
8		2	8	2	
9	2	2	6	2	

Flights Teams

Flights	Teams	Changes
1	2 8	départ >>>>>
1	6 4 out	
		0
2	6 2 in	
2	8 4 out	
		0
3	4 2 in	
3	8 6 out	2 4 6 8
		4
4	5 3 in	3 5 7 9
4	9 7 out	
		0
5	7 3 in	
5	9 5 out	
		0
6	3 9 in	
6	7 5 out	5 9 7
		3
7	6 3 in	1 6 8
7	1 8 out	
		0
8	1 6 in	
8	3 8 out	6
		1
9	3 1 in	7
9	8 7 out	1 3 8
		3
10	7 4 in	2 4 9
10	2 9 out	
		0
11	2 7 in	
11	4 9 out	2 7
		2
12	4 1 in	1 6
12	9 6 out	4
		1
13	1 9 in	5
13	6 5 out	9

Flight Boats

Flight	Boats
1	2 8
	6 4
2	6 2
	8 4
3	4 2
	8 6
4	4 2
	8 6
5	6 2
	8 4
6	2 8
	6 4
7	8 2
	4 6
8	4 8
	2 6
9	2 4
	6 8
10	8 2
	4 6
11	4 8
	2 6
12	2 4
	6 8
13	4 6
	8 2

Result Match Flight

Result	Match	Flight
2	1	1
6	2	1
6	1	2
4	2	2
2	1	3
6	2	3
5	1	4
7	2	4
3	1	5
5	2	5
3	1	6
7	2	6
3	1	7
8	2	7
6	1	8
8	2	8
3	1	9
8	2	9
2	1	10
6	2	10
3	1	11
7	2	11
4	1	12
8	2	12
6	1	13
2	2	13

*Dans ces cellules s'affichent les résultats des matchs. Si elle contient un chiffre, c'est que le résultat du match est connu. Dans cet exemple, on s'est arrêté au flight 8.*

Pour le tirage au sort des bateaux le lendemain, il faut connaître les équipages qui courront dans le premier flight, ici le 9.  
 Pour que les nouveaux bateaux tirés au sort apparaissent dans la pairing, faire la manipulation suivante :

9 Equipages – 4 Bateaux

Match	1	2	3						
1	1	2	1						
2	2		2	1	1	1	1	1	2
3	1	2		2	1	1	1	2	1
4	1	1	2		2	2	1	2	2
5	1	1	1	2		2	2	1	2
6	1	1	1	2	2		2	2	2
7	1	1	1	1	2	2		2	2
8	2	1	2	2	1	2	2		1
9	1	2	1	2	2	2	2	1	

2	5	3	8
3	5	3	8
4	3	5	8
5	4	4	8
6	3	5	8
7	4	4	8
8	3	5	8
9	3	5	8

9 Equipages – 4 Bateaux

Flight	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	18	9	12	14	8	15	7	13	
2	18		17	3	16	2	11	1	10
3	9	17		16	4	7	5	8	6
4	12	3	16		15	1	10	2	11
5	14	16	4	15		13	6	17	5
6	8	2	7	1	13		14	3	12
7	15	11	5	10	6	14		9	4
8	7	1	8	2	17	3	9		18
9	13	10	6	11	5	12	4	18	

	in	out	in	out	in
1	2	2	4	2	2
2	2	2	4	2	2
3		4	4	4	12
4		4	4	4	12
5		4	4	4	12
6	2	6	2	2	12
7		2	6	2	2
8		2	8	2	12
9	2	2	6	2	12

Flights	Teams	Changes	Flight	Boats	Result	Match	Flight
1	2	8	départ >>>>>	1 2 8	2	1	1 I4 C10
1	6	4 out		6 4	4	2	1 E8 G6
		0					
2	6	2 in		2 6 2	6	1	2 C8 G4
2	8	4 out		8 4	8	2	2 E10 I6
		0					
3	4	2 in		3 4 2	2	1	3 C6 E4
3	8	6 out	2 4 6 8	8 6	6	2	3 G10 I8
		4					
4	5	3 in	3 5 7 9	4 4 2	3	1	4 D7 F5
4	9	7 out		8 6	9	2	4 H11 J9
		0					
5	7	3 in		5 6 2	3	1	5 D9 H5
5	9	5 out		8 4	9	2	5 F11 J7
		0					
6	3	9 in		6 2 8	3	1	6 J5 D11
6	7	5 out	5 9 7	6 4	7	2	6 F9 H7
		3					
7	6	3 in	1 6 8	7 8 2	3	1	7 D8 G5
7	1	8 out		4 6	1	2	7 I3 B10
		0					
8	1	6 in		8 4 8	6	1	8 G3 B8
8		out	6		8	2	8 I5 D10
		1					
9	3	1	7	départ >>>>>	9 3 1	1	9 B5 D3
	8	7	1 3 8	8 7	2	9	H10 I9
		3					
10		in	2 4 9		10	1	10 E9 H6
10	2	9		1 8	2	10	J4 C11
		1					
11	2	7		1 7	1	11	H4 C9
11	4	9		3 8	2	11	J6 E11
		1					
12	4	1		3 1	1	12	B6 E3
12	9	6 out	4	8 7	2	12	G11 J8
		1					
13	1	9 in	5	13 1 8	1	13	J3 B11
13	6	5 out	9	7 3	2	13	F8 G7

COPIER la zone encadrée de rouge dans le presse-papier

puis

COLLER le presse-papier dans la zone encadrée de vert.

Vous devriez obtenir ceci :  
 les numéros des bateaux sont les mêmes que les numéros des équipages

*Il ne reste plus qu'à modifier la feuille « Participants » de la façon suivante :*

Classement WS du

9 équipages – 4 bateaux - 1 RR

17/10/2019 ← à mettre à jour

Remplir les cellules grisées

	Rang	Nom	N°	Barreur
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

*Cette plage de cellules indique que les équipages 2, 4, 6 et 8 sont dans le premier flight du jour et doivent tirer au sort un bateau.*

*Dans la feuille « Participants » du fichier du lendemain, on devra donc avoir :*

Classement WS du

9 équipages – 4 bateaux - 1 RR

17/10/2019 ← à mettre à jour

Remplir les cellules grisées

	Rang	Nom	N°	Barreur
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

*Les équipages 1, 3, 7 et 8 sont dans le premier flight du lendemain et devront tirer au sort un bateau.  
Modifiez les arrières-plans des cellules en conséquence.*